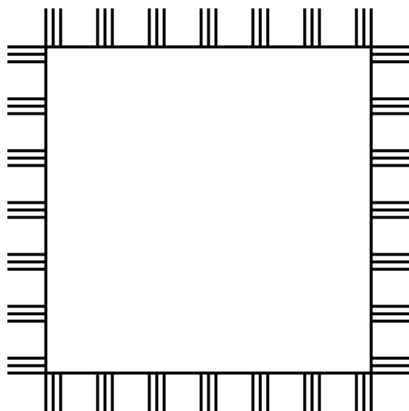


Напишите алгоритм для черепашки, чтобы она нарисовала коврик с кисточками.



Толщина всех линий — 2.

Узор состоит из двух частей: квадрата и «кисточек».

На каждой стороне квадрата по 7 кисточек. Каждая кисточка состоит из трёх линий. Длина линий — 25 (без учёта толщины линий). Расстояние между соседними линиями — 5 (без учёта толщины линий).

Расстояние между кисточками — 25 (без учёта толщины линий).

Крайние линии кисточек начинаются строго в углах квадрата (без учёта толщины линий).

Изображение не должно выходить за границы холста (в красную зону). Размеры холста 400x400. В самом начале и после команды «сброс» черепашка находится в центре холста и смотрит строго вверх (направление 0).